

Règlement Tournoi 3c3 Woluwe 19 & 20 mai 2018

Les inscriptions

Les inscriptions se font via le site ou le jour même (19/20 mai). Premier inscrit premier servi

Le terrain

Les matchs se jouent sur 1/2 terrain, un seul panier

Les équipes

3 joueurs et un remplaçant. Pas de coach

Les officiels

Auto-arbitrage ou avec un superviseur. Les deux capitaines de l'équipe comptent les points à voix haute.

Début de la rencontre

Tirage au sort de la première possession (le vainqueur a le choix entre la possession du ballon ou non). Le match est lancé par un « check-ball »

Comptage des points

Panier intérieur de l'arc de cercle (6m75) = 1 point ; panier extérieur de l'arc = 2 points

Lancers francs = 1 point

Temps de jeu

1 séquence = 10 minutes sans arrêts de chrono

Prolongation si égalité à la fin du temps réglementaire

Possession du ballon à l'équipe qui ne l'a pas eu au début du match

Première équipe qui marque 2 points est déclarée vainqueur

Faute et lancer franc

Faute sur un shoteur à l'intérieur de la ligne des 6m75 = 1 lancer franc

Faute sur un shoteur à l'extérieur de la ligne des 6m75 = 2 lancers francs

Faute sur panier marqué = un lancer franc supplémentaire

Le jeu

Panier marqué ou lancer franc réussi, la balle change de possession

La remise en jeu se fait sous le panier sans sortir du terrain

Sur rebond défensif, interception : ressortir de la ligne à 2 pts

Après chaque arrêt de jeu, reprise du jeu au-delà de la ligne à 2pts, face au panier, par un « check-ball »

Sur une situation d'entre-deux, la balle est à la défense. Reprise du jeu par un « check-ball »

Remplacement

Les changements se font sur ballon mort avant le « check-ball ». Le remplaçant rentre sur le terrain après avoir tapé dans la main de son coéquipier

Divers

Sans les 12 secondes

Aucun temps-mort lors de la rencontre

Disqualification

Tout comportement déplacé et/ou antisportif peut amener à la disqualification du joueur et/ou de l'équipe

Litige

Tout autre litige sera tranché par l'organisateur